

其实军旗人工智能的问题并不复杂，但是又很多的朋友都不太了解军棋人工智能，因此呢，今天小编就来为大家分享军旗人工智能的一些知识，希望可以帮助到大家，下面我们一起来看看这个问题的分析吧！

本文目录

1. [世界三大军事博物馆](#)
2. [若是人工智能挑战炉石传说，会有一技压群雄的可能吗？](#)

世界三大军事博物馆

带你走进世界三大著名的军事博物馆

一、英国伦敦大英帝国战争博物馆

帝国战争博物馆是一座有着多个分管的全国性博物馆，成立于1917年，以记录“一战”史实和大英帝国的人民为这次战争所作的贡献。帝国战争博物馆原先的收藏局限于军用品，后来逐渐扩大了收藏范围，展出内容涵盖了现代历史的诸多方面。许多展品与战争的关联并不很密切，时尚和体育等都被包括在内。

博物馆主厅容纳了一些传统藏品，包括军用武器、坦克和战斗机。有关两次世界大战的展览品包括了人工制品、艺术品、照片和影音纪录，并在现场仿真模拟了战争当时的紧张气氛。一些展出的官方展品包括蒙哥马利元帅的生平介绍和文件、希特勒的遗嘱以及英国首相张伯伦1938年与希特勒在慕尼黑会面后挥在手中的“一张过于乐观的纸”

2楼展厅包括一架可容游客行走的飞机及名为“秘密之战”的反间谍展览。3楼展出大量20世纪的战争艺术品。4楼和5楼是纳粹大屠杀展厅，这里察看史料，观看馆藏的大量影音资料片断。这个展览包括一些令人触目惊心的惨痛场景，因此最低收看年龄为13岁。展品主要围绕几位幸存者的故事展开，影音资料与故事同时展出。体积较大的展品包括运送犹太人的火车车厢、毒气室入口、解剖台、在毒气室受害的犹太人身上取下的鞋子以及1个大型的奥斯威辛集中营的局部模型。看完后内心很沉重，也对二次世界大战有了更深一层的了解。帝国战争博物馆免费开放，有空的话去感受一下战争历史，你一定会有所感悟。

二、美国华盛顿美国国家航空航天博物馆

美国国家航空航天博物馆坐落在华盛顿国家大草坪东部南侧，于1976年7月开馆，展览面积达1.8万平方米，是史密森学会创建的众多博物馆之一，也是全世界首屈一

指的有关飞行的专题博物馆。博物馆的24个展厅共有18000平方米的展览面积，各展厅陈列飞行史上具有重要意义的各类飞机、火箭、导弹、宇宙飞船、及著名飞行员、宇航员用过的器物。

展品包括1903年第一次成功载人飞行的怀特兄弟飞机，首架不间断跨越大西洋的飞机——圣路易斯精神号，世界上第一颗人造卫星——斯帕特尼克1号，阿波罗11号第一次登月的登月舱——哥伦比亚，还有可以触摸的月球岩石标本等。

三、俄罗斯莫斯科俄罗斯中央武装力量博物馆

俄罗斯中央武装力量博物馆是一座大型的军事博物馆，是世界上最完整见证苏联红军70年历史的场所。里面展示了各种勋章、枪支、照片、文件等。建于1919年，隶属于国防部。

俄罗斯武装力量中央博物馆展示了一部从第一支正规军建军直至今天的苏俄军事史，博物馆展出了80多万件军事陈列物，有各个时期的军旗、奖牌和勋章、武器和军用交通运输工具、军人制服及军用设备等，在博物馆的主展厅展示了武装交通运输工具和武器等，从1918年-1922年国内战争时期使用的各类武器直到今天先进的弹道导弹（火箭）等。

博物馆的布置按时间顺序展示俄罗斯武装力量发展的不同阶段:1917年以前俄罗斯武装力量及海军的历史；国内战争时期的红军；前苏联时代的红军和海军；1941-1945年伟大卫国战争时期的俄罗斯武装力量；冷战时期的苏联武装力量；当代俄罗斯武装力量。你将看见并了解到许多鲜为人知的有关第二次世界大战以来的武器及军事装备的事实，包括先进的炮兵装备、火箭导弹及航天装备，T-80坦克、C-300“地对空”导弹系统、带几何形变换式机翼的“苏-24”超音速轰炸机、米格-29及苏-27喷气式歼击机、苏联-20火箭（导弹）和美国“博兴-2”弹道导弹等。

若是人工智能挑战炉石传说，会有一技压群雄的可能吗？

人工智能的优势在于，在需要计算的场面获得最优解。如果场面上的信息有限，那就可以通过大量计算来发挥自己的优势，计算非常快，是人脑比不上的。但是一些需要直觉，还有综合判断的场合，人工智能的绝对理性就不会让你做出赌和冒险的判断了。

炉石传说这个游戏需要计算的部分主要在算斩杀和场伤。你算斩杀的时候如果算错了，很可能直接浪费一波场面上的随从伤害，留下对面的随从。如果这么做，你的一个不小心很可能就会直接导致下一回合，你的对手直接用场上的手下一波带走你了。这就让这个操作伴随着很大的风险，你如果不会计算的话可能错过斩杀，但是

如果算错了的话又很可能带来输了的后果。在这种时候，人工智能的优势就体现出来了。你无论怎么计算，都可能出错，但是人工智能在计算的时候并不会错。

但是在一些需要判断综合场面的时候，比如你在危险的时候，需要稍微冒险，赌一下。比如你快死了，手里有过牌卡和嘲讽怪，你如果下嘲讽怪可以强行续一回合，但是如果就这样下去的话很可能要输。那这回合如果过牌了可能就抽到能够翻盘的卡。但是如果这回合没有抽到好卡，浪费了水晶去抽卡，嘲讽怪下不了，下回合就死了。这种时候，人工智能就不会做这种判断了。除非你一直在做类似训练，让人工智能知道什么时候快输了要赌一把。

关于军旗人工智能，军棋人工智能的介绍到此结束，希望对大家有所帮助。