

大家好，绝艺人工智能相信很多的网友都不是很明白，包括绝艺人工智能怎么样也是一样，不过没有关系，接下来就来为大家分享关于绝艺人工智能和绝艺人工智能怎么样的一些知识点，大家可以关注收藏，免得下次来找不到哦，下面我们开始吧！

## 本文目录

1. [绝艺是谁](#)
2. [绝艺和卡塔围棋哪个厉害](#)
3. [围棋AI绝艺让二子打败柯洁，AI已经无人能挡了吗？](#)
4. [绝艺围棋10段相当于职业几段](#)

## 绝艺是谁

绝艺是一个机器人，看各位都是身怀绝艺的人。更是将柯洁等一众选手赢得心服口服，这一人工智能就是绝艺。随着绝艺达到围棋十段，不禁有人会问，难道机器人比科学家还厉害？据悉，绝艺是类似阿尔法狗的人工智能机器人，但它有着比阿尔法狗更大的知识储备。

## 绝艺和卡塔围棋哪个厉害

### 卡塔围棋已超越绝艺FineArt

KataGo（卡塔围棋）是目前棋力最强的围棋AI软件，由计算机科学家DavidJ.Wu独自开发，并开源软件，公开所有权重与训练数据。

KataGo在AlphaGo/AlphaZero技术的基础上优化了围棋相关的算法，极大地提高了训练速度。作者还在arXiv和期刊上公开发表了高水平论文，为技术进步作出贡献。

根据许多网友和职业棋手的大量测试显示，KataGo强于绝艺，而绝艺强于星阵（这里指原本的自己训练星阵，而不是今年以来靠偷窃、盗用KataGo引擎和权重的「星阵」）。

## 围棋AI绝艺让二子打败柯洁，AI已经无人能挡了吗？

让人类顶尖二子这事很有趣，也许它能揭开围棋AI更深层的特性。

绝艺让二子打败柯洁这事，发生在2018年1月17日。当天柯洁在棋圣战八强战中

输给了范廷钰，之前邀请赛还输给了李世石，2018年还没赢过棋。也许是冲动或者发泄，柯洁跑到野狐围棋和“绝艺指导A”下起了让二子。

在上方的对杀中，黑棋和白棋走成了后手双活，白棋外面提得极厚。柯洁自己认为是“亏了一手棋”，心情不爽就认负了。其实这时也未必就不能下了，但是黑棋让二子优势已经没有了，局势还落后是肯定的。

同时柯洁还指出，黑虽然让二子但是仍然要大贴目，并不是正宗的让二子不贴目的棋。绝艺让二子，相当于黑白分先有贴目，然后开局白PASS一手，应该叫“让一手”。据估计，绝艺这种让二子，相当于黑白分先但白倒贴目，黑棋有约14目的优势。

在柯洁下之前，其实“绝艺指导棋A”已经和很多低段职业棋手下起了让二子棋。其中甚至有蒋其润这样的围甲选手，但是没有一线棋手。世界围棋历史上从来没有一线棋手被让二子的先例。日本棋院为了测试让子的优势，让职业棋手们互相让子对局，但不是为了争胜。

柯洁与绝艺让二子对局，是为了争胜的，这开了先河。虽然柯洁输了，但也就打开了“禁忌”，一线高手们接受让二子没有了心理负担。马上连笑就与绝艺让二子下了，也输了。接下来几天，古力、卞相壹等一线高手也出来下二子局了，连笑又输了一次。

可以预计会有更多一线高手接受被让二子。职业棋手们应该基本放下了所谓的“尊严”。其实柯洁早就在聊天中表露了这一点，认为被让二子没有什么。中国年青职业棋手还是较有探索精神的。

但是不是绝艺让二子就一直胜利无人能敌了？也不是。1月22日，绝艺指导A就输了两场，都是被屠龙。分别是输给了之前多次屠过绝艺大龙的“屠狗高手”范蕴若，以及谢科。

对“北海的早晨”（范蕴若）这局，绝艺不顾左下角超级大龙的死活，在右下角劫争中消劫，结果左下大龙被吃。似乎仍然存在死活判断问题。

对“风骑士”（谢科）这局，绝艺在上面抢了一手。黑棋飞在天元，白中间大块已经被包围非常危险了，人类棋手应该不可能冒这么大风险。后来白大块果然被吃掉了。

其实绝艺是从2018年1月9日开始对职业棋手下让二子的，之前对低段职业也输过四局。分别是输给“时间管理”（何语涵），“渔岛风”（王星昊），“潘亭宇1

”（潘亭宇），“88888888”（尹航）。至2018年1月22日，共与职业棋手下过46局，40胜6负。输局基本是大龙被杀，出现了死活错误。其中对潘亭宇这局非常精彩：

黑白两条超级大龙在对杀，黑棋似乎已经陷入绝境。但是绝艺这时却已经漏出了破绽。之后黑压在O9，白棋出现两难，中间三子被吃，虽然仍然是对杀，就变成慢一气了。

从绝艺让二子的众多棋局来看，似乎输棋和对手的棋力没有太大关系，低段的偶尔也能胜，一线高手也被碾压。主要就看绝艺自己出不出死活问题。死活仍然是顶级AI的命门。

最新版的绝艺是模仿AlphaGoZero做的，棋力已经非常高了，让人类二子肯定是大概率获胜，这没有疑问。但是真正很有意思的问题是，围棋AI是不是真的解决了死活问题？

之前Master与Zero出来，人们认为是的，顶级AI不会象AlphaGo-Lee那样看不清死活忽然崩溃。但是Master与Zero的对战中，Zero虽然以89:11胜出，但公布的棋谱里，Zero也输了三盘，都是被Master杀死了大龙。

从理论上来说，如果大龙变得很长、很开放，死活需要的计算也许是AI不能克服的。当然顶级AI会避免陷入这种情况。只是当棋力接近，如Zero与Master，那么AI也会不得不“冒险”，算不清楚也会去下，最后大龙被杀。

绝艺与人类高手分先，已经是稳胜不会输了，因为双方实力有差距。但是让二子，双方实力大幅接近，那么绝艺就经常“耍大龙”，有时就掉到沟里去了。也许这会成为人类与AI对局的常态。

预计绝艺让三子对人类顶尖高手能取得一半的胜利。这个差距是非常大的，AI真的是非常厉害，而人类高手其实弱点很多，棋力有限。但是绝艺让二子对人类也偶尔会输，不能保证100%获胜。

如果人类棋手取得进步，对AI能推进到二子有一半胜率的程度，那人类棋手的棋力就有了实质性的飞跃进步。人类棋手的进步空间还很大。

## 绝艺围棋10段相当于职业几段

围棋水平的评定分为职业段位和业余段位、业余级位，职业段位分为职业一段至九段，职业九段是最高的，代表人类最高水平。绝艺围棋是人工智能程序，是非常先

进的科技，比人脑高级发达多了。人类棋手平等对弈是没有办法战胜绝艺围棋的，这跟人跑不过汽车一样的道理。

绝艺围棋10段看起来只比职业九段多一段，表达的是它比职业棋手强，人类是不能超过它的。

如果你还想了解更多这方面的信息，记得收藏关注本站。