

紫龙游戏悄悄上线了一款战棋新游《Archeland》。

游戏发布前便已收获170万预约人数，12月7日登陆韩国iOS后，连续三天拿下免费榜TOP3和畅销榜TOP5。可以说是继紫龙在2021年推出的《天地劫：幽城再临》之后，最有可能成为第七个爆款的产品。

自2015年成立以来几年时间里，产量不高的紫龙已经交出了6个爆款。创始人王一曾在接受媒体采访时说到，想让自己的员工走出去愿意说「我在紫龙上班」，而别人听到紫龙的时候也不会说「不知道」。

如今在他心中，这个目标又实现了多少呢？

七年6个爆款

2015年9月，距离王一辞去畅游游戏事业群总裁一职不到4个月的时间，他在北京创立了紫龙游戏。

彼时年近35岁的王一在业内已是小有名气。早前靠着给《魔力宝贝》运营公司网星供稿（写游戏攻略）顺利入行。在如日中天的第九城市（《曾为《魔兽世界》代理商）也待过，不过很快就跳槽到完美时空（现完美世界），期间负责过《诛仙》《梦幻诛仙》等项目的市场营销工作。2010年他被畅游挖去做副总裁，起初做的是端游产品的运营和市场工作，2014年升任游戏事业群总裁，统管所有游戏业务，畅游的自研代表作《天龙八部3D》手游（首日流水过千万）正是在这一年诞生。

相比之下，王一的另一个身份更为人所熟知。其在唐人影视（《仙剑奇侠传》系列、《步步惊心》等电视剧的出品方，以下简称唐人）担任董事长一职，妻子蔡艺侬是唐人的创始人之一，因捧红了杨幂、胡歌和刘诗诗等艺人，在娱乐圈备受瞩目。



《御剑情缘》的诞生加速紫龙崛起，也让其卷入仙剑的版权纠纷中。当时仙剑版权方大宇以「擅自将电视剧授权改编手游」为由把唐人告上法庭，暗指《御剑情缘》存在侵权嫌疑。而后紫龙以「不正当竞争」的名义反诉大宇，最终赢得官司，但也与大宇就此决裂。

纠纷并没有耽误产品的推进。推出两款MMO后，紫龙又押注卡牌赛道，代理了由奇迹时代研发的国风卡牌手游《封神召唤师》。游戏取材于《封神演义》，商业化持续12个月，于2017年6月推出，在国内卡牌手游市场竞争激烈（2016年由《阴阳师》掀起卡牌热潮）的情况下，首月创造了接近2亿元的营收，实属难得。

2018年之于紫龙是尤为风光的一年。当大部分厂商还在想方设法挺过寒冬，紫龙凭借代理的《风之大陆》和自研的《梦幻模拟战》两大爆款，跃升AppAnnie 2018年52强发行商第49名，上榜的还有7家中国游戏公司，分别为腾讯、网易、巨人网络、IGG、Funplus、智明星通和游族网络。在大厂包围之下，紫龙俨然一匹闪耀的黑马。

《风之大陆》的研发方为广州简悦（2017年被阿里互娱收购），后来又研发出阿里最知名的爆款《三国志·战略版》。收购前，简悦把《风之大陆》的代理权交给了紫龙。双方此前还合作过一款三国题材卡牌手游《全民英杰传》，可惜没什么水花。



《梦幻模拟战》于2018年9月在中国大陆首发，很快就冲上iOS游戏免费榜TOP3，超过一年的时间保持在畅销榜TOP50。成绩最好时还突破了腾讯网易的重重包围，在畅销榜TOP10占据一席之地。近一年大致保持在50~150名之间。此前，外界也没料到一款小众、硬核品类会在中国市场搅起风浪。日本知名游戏杂志《FAMI通》甚至用大篇幅报道了这款由中国厂商打造的手游，如何让一个老IP起死回生。



《梦幻模拟战》的出现打开了国内战棋手游的市场，也正式开启了紫龙的情怀向IP改编之路。之后紫龙又买下一个老IP《天地劫》（1999年发行的武侠PC游戏，由汉堂国际制作）的授权，交由BlackJack改编为国风战棋手游《天地劫：幽城再临

》。据王一介绍，「研发过程就是难难难.....光是美术原型就做了一年半」。

《天地劫：幽城再临》也是紫龙的第六个爆款。游戏于2021年3月在内地公测，在iOS免费榜霸榜6天，并于首日拿下iOS畅销榜第四名，当月基本保持在畅销榜TOP15。据SensorTower数据显示，该手游带动紫龙3月收入环比增长234%，跃升至中国手游发行商收入榜第17名。近一年每逢版本更新也会重回畅销榜TOP50，最高甚至冲到第6名。



图源：TapTap论坛

自2020年起，随着合作对象增多，紫龙在海外发行的品类也愈发丰富。

在二次元赛道，有奇迹时代研发的回合制卡牌《启源女神》、韩国厂商Studio Bside自研的塔防RPG《异界事务所》（紫龙负责中国港澳台和东南亚发行）、以及伊苏系列移动端新作《Ys Online: The Ark of Napishtim》（紫龙负责欧美发行）等。



自研方面，紫龙还储备有两款战棋产品，一款是机甲题材《2089: 边境》，另一款是原创二次元战棋《Archeland》，均由BlackJack工作室研发。

前者改编自SE旗下《前线任务》（发行于1995年的机器人SRPG游戏）IP，游戏讲述了人型装甲兵器与战争幕后操纵者展开斗争的故事，玩法融入了机甲的部位破坏的内容，较高品质的美术水平在市场上具备一定的竞争力。本作今年6月开启了首轮测试，目前在TapTap平台的预约量接近45万，评分为8.7分。



而在战棋之外，为了扩大自身在其他领域的研发实力，紫龙还投资了多家初创公司。例如由前畅游北方研发中心总经理童喜创立的悠米互娱（2021年又获得字节跳动投资），旗下在研一款沙盒竞技手游《救赎之地》。再有日系手游《螺旋英雄谭》的研发商月螺信息，该工作室后来还拿到腾讯的资金扶持。以及去年投资的星海互娱，其创始人是紫龙的老熟人——奇迹时代CEO矫海明，结合星海互娱的招聘信息，公司或在研一款西方奇幻MMORPG项目，带有ACT和卡牌玩法，还有迷宫、战场、解谜和二次元等要素。

值得一提的是，此前紫龙疑似还有一款《幻想水浒传》IP手游在研，IP源于日本厂商Konami于1995年发行的PS游戏。据脉脉爆料，本作研发周期或超过两年，原计划今年测试，但由于日方临时提高授权费，双方谈不拢，最后紫龙只能暂时叫停项目研发。

总体看来，紫龙的布局基本围绕战棋为主，新品类为辅展开。

结语

回到2015年，王一因为唐人影视上市事宜离开畅游。随后唐人虽顺利登陆新三板，但不到三年就以摘牌结束了上市之旅，这几年也一直在走下坡路。再看畅游，如今依然在啃《天龙八部》的老本，情况并没有好到哪去。反倒是王一无意中创立的紫龙走出了另一番天地。