

只要角色底子以及装备硬件足够好，那么在挑战任务过程中说话就可以硬气一点。但有时候我们并不能准确地判断怪物的实力，不稳定因素太多了。虽然你的人物属性面板很强，物理门派的伤害高达三四千，但在面对某些高难度任务时，随时都有可能翻车。最近有一位伤害4000+的大唐口出狂言，声称不败之神，挑战神器只要失败1次就赔1000万，不料刚开局就被打脸。



然后就是头盔装备的属性情况，配置了160级头盔，附加逆天双蓝字，特效永不磨损，特技破碎无双，点化了变身套装效果，宝石上了10段红玛瑙。



腰带装备附加的属性如上图所示，特效永不磨损，附加穿刺效果+0.98%，锻炼了10级黑宝石的变身套装，熔炼了气血14，防御5点。



铠甲装备同样附加了逆天双蓝字，特技光辉之甲，特效永不磨损，开满双5孔，熔炼了防御21点，附加了力敏双加高达60，装备综合防御为457。

上述就是这个大唐的装备配置，人物属性面板伤害突破了4000+。现在问题来了，这样的角色去挑战最级别的神器能顺利通过吗？





从上图可以看到，对方还有很多怪物没有清掉，但观战方已经团灭了。