

## 一、什么是人工智能图像分类任务

1、人工智能图像分类任务是计算机视觉中的一个重要核心，它的主要目标是根据图像信息中所反映的不同特征，判断图像所属的类别。例如，如果图像中显示的是一只猫，那么图像分类任务就是要确定这幅图像属于“猫”这一类。这个任务并不需要判断物体在图像中的位置，也不需要确定图像中包含物体的数量。

2、在进行图像分类任务时，我们通常会采用有监督学习或无监督学习的方法。有监督学习是指在训练过程中，我们会使用带有标签的数据来训练模型，然后用这个模型来预测新的、未标记的数据的类别。而无监督学习则是指我们在训练过程中并不会使用到任何标签数据，而是让模型自己去学习数据的分布和结构。

3、此外，对于初学者来说，构建流程化处理的思维模式是非常重要的。一个完整的图像分类任务，包括选择开源学习框架、准备数据集、调整模型参数、训练模型、评估模型等步骤。

## 二、红色警戒任务版推荐

第一名：心灵终结3.0。相信把心灵终结3.0排在第一位应该没人会有疑问，号称最完美的尤里复仇，里面的特色单位都很经典，AI的进攻不但犀利而且攻击方式让人觉舒服。将其排在第一的理由：一直被模仿，从未被超越

第二名：丧命时刻。让楼主百玩不厌的mod，说的就是它。虽然只有三个国家但每个国家都十分富有特色，音效跟画面制作精良，游戏风格幽默，自从载入游戏的那一刻你就能被其吸引。第二名理由：能让人百玩不厌的mod。

第三名：无敌之师。曾经一开炮就大地乱晃的炎黄坦克闪瞎过多少人的狗眼，无敌之师几乎可以说是开辟了国产ra2mod一个新的时代。像人一样可以稳步发展的电脑，无数新加入的特色作战单位，第一次让人看到了国产mod的希望。第三名理由：让同时代的国产ra2mod黯然失色。

第四名：兵临城下。又是一款经典的国产ra2mod，加入了不少新的国家，大量富有特色的作战单位。在照顾到了各国平衡的同时而又使其因为加入的新单位而富有娱乐性。钻地矿车更是说明了作者的脑洞，此作一出，众人争相模仿。第四名理由：被山寨过最多的ra2mod。

第五名：泰伯利亚危机。如果哪位同仁玩那些百玩不厌的mod超过了数百把，可以试下玩这个mod。除了操作界面跟作战地图，你几乎认不出来这货是红警。各种建筑跟单位都来了一遍大换血，里面的AI也很强势，整个文件大小超过1个G的鸿篇

巨制。第五名理由：连它妈都认不出的红2mod。

### 三、佩里斯诺全任务攻略

出生选什么都随意，跟随个人意愿，不过北岛出生多一个叫黑柯的NPC，加点主要加魅力里的说服、俘虏、统御，其他随意。出身选德拉哈拉，离佣兵工会近。

出生后直奔佣兵工会，能招多少雇佣佣兵就招多少，防具配最好的，单手钝器+盾，从此走上人贩子之路。0.81开厂要求是城镇关系达成15才能开，但福尼罗恩开厂关系只需10，酒馆请喝酒可以加1关系，24小时循环一次。因此之后很大一段时间在大地图跑圈刷城镇关系、捉俘虏卖钱，此期间可以收齐NPC，准备一套顶级装备，像喷泉厅护甲、黑森林弓什么的，还要完成决斗者任务，这个任务很关键，可得到最好的异形细剑，50刺，只有刺击动作，但AI使用时它不需要完全施展就可以打出伤害的。

厂开的差不多就当雇佣兵吧，雇佣兵推荐在德拉切，玛卡维亚，艾琳托当，当雇佣兵期间就是为了招贵族路线的龙骑士、钢骑士、高监军，也为了弄各领主关系、荣誉声望什么的，这MOD提升领主关系算简单了，开战减1释放加5，这样就可以把关系刷上去了，期间还可以收很多高级兵。

就这样存够一百来万，NPC随意培养，反正小兵团队技能达7的会加主角对应团队技能的，这个mod的特色。准备的差不多的时候就要自立了，找个快灭国的自立。

自立后会加100带兵上限，这时马上招100个家族亲卫，配上你之前准备好的顶级装备，个人是细剑、猎鹰卫士盾、黑森林弓、暗木箭、佩里斯诺暮光战马。去酒馆找奴隶贩子招多点奴隶放城里冲人数，让防务大臣培养。

其实目前四百多的队伍已经可以大陆横着走了，随便攻下一座城来做诱饵，避免敌人大军打你主城。在外捉敌对领主，就这样打啊打打到可以停战，这时你就周游列国和各领主对话，荣誉声望说服上来以后，总有几个领主会归你国家的，即使只有几点关系。这mod敌人回复的很快的，那些见面就扣关系的领主捉了就别放了，战死什么的都用家族亲卫补充吧，这仗是越打越有钱，后面就是收割了。