

其实人工智能战胜人类扑克高手的问题并不复杂，但是又很多的朋友都不太了解人工智能战胜棋手，因此呢，今天小编就来为大家分享人工智能战胜人类扑克高手的一些知识，希望可以帮助到大家，下面我们一起来看看这个问题的分析吧！

本文目录

1. [如何看待人工智能攻破德州扑克？](#)
2. [人工智能攻克了象棋围棋，那么是否可以应用到斗地主？](#)
3. [AI能战胜职业台球高手吗？](#)
4. [2017年卡内基梅隆大学开发的一个人工智能程序在什么大赛上战胜了社会人类玩家](#)

如何看待人工智能攻破德州扑克？

攻克也是正常，不用大惊小怪的，只是计算成本非常高。我记得，中国围棋界的大牛，聂卫平在做客《锵锵三人行》的一期节目里，就说到，那个谷歌的阿尔法狗虽然击败那个多的围棋高手，但是，他自身的耗电量是非常大的，整个比赛下来，阿尔法狗花了很多的钱的。关键如果能以很低的成本就击败柯洁的话，那就就是真牛了。

人工智能攻克了象棋围棋，那么是否可以应用到斗地主？

人工智能攻克了象棋、围棋，并通过与人类对弈战胜人类棋类高手，像国际象棋软件有深蓝，围棋软件有阿尔法狗，绝艺等，这些软件与人类棋类高手对弈中胜率很高，人类很难战胜这些软件，像围棋高手，李世石，柯杰均大比分负于阿尔法狗围棋软件，这些软件具有强大的计算功能，也储存了大量的棋谱，并且具有自我学习的功能，计算速度和深度也惊人，同时也不像人类一样，不受情绪身体状况的影响，有了这些优势，这些强大功能使其在与人类对弈过程中，始终能够找出最佳的应对步骤，进而轻而易举的战胜人类，如果人工智能开发出斗地主软件，与人类对弈，结果会怎么样？我认为这种软件现在市场上也有，只不过比较低级，还谈不上人工智能，如果能达到象棋围棋现在的软件的程度，这种软件编写起来要比象棋围棋软件简单的多，为什么？以为斗地主这种游戏与象棋围棋规则有本质不同，象棋围棋是零起步对弈，一步一步的进行，是双人游戏，而斗地主游戏发完牌后再进行对弈，而且是三人游戏，发牌是随机的，牌发到手后，牌型就确定了，每个人牌的强弱基本决定了牌的输赢，人工智能计算能力再强也巧妇难做无米之炊，发挥不出它的优势，只是在同等条件下，人工智能可能在出牌的次序，牌的记忆比人类更合理更有优势，犯错的几率少，胜率也会高于人类，但不会像象棋围棋那样对人类具有压倒性优势，还要面临与人类搭档的配合问题，因为扑克的张数不多，又受客观的条件限制，人工智能的主观优势发挥有限。

AI能战胜职业台球高手吗？

不能，理由非常清晰（限时赛中显然是无法击败奥沙利文的）。

AI目前能做到的只有准度和走位，在进球准度和走位精准度上AI肯定是在人类至上的，通过这两项技术理论上也足矣击败人类，但是，AI还有很多无法做到的东西，这些因素在台球比赛中恰恰是非常重要的。

1、AI很难控制出杆时间。倘若在冠中冠、单局限时赛类似限时制的比赛中，AI显然是无法与人类抗衡的；

2、AI要学会擦巧克。对于AI来说植入一个程序擦巧克是很简单的，但是擦巧克不像准度和走位那样机械，这是一项主观判断意味很浓的工作，AI显然无法比人类做的更好；

3、AI要能感知台泥的潮湿、润滑程度。在中国南方比较潮湿的地方作赛，运动员一般通过一两盘球来适应台泥的润滑程度，显然AI的算法无法达到这个目的；

4、AI要能听懂裁判的判罚。这个不像围棋比赛，模式比较定势，台球比赛是非常灵活的，AI能对裁判的复位工作或者其他判罚提出意见吗？显然是不能的。

AI在需要通过算法来实现的工作中，毫无疑问能完胜人类，比如单颗球准度，比如固定环境下的走位精准度，这些工作AI的失误率是0，而奥沙利文的失误也不可能是0，但在一些需要通过感情和体感感知的工作上，AI的技术需要如何强大才能击败人类？

因此，我的答案很明确，AI是不能战胜职业台球高手的！

关注【聊个芝麻球】，专注台球资讯与评论，欢迎补充观点。

2017年卡内基梅隆大学开发的一个人工智能程序在什么大赛上战胜了社会人类玩家

2017年,卡内基梅隆大学开发的一个人工智能程序在德州扑克大赛上战胜了四位人类玩家,这在人工智能发展史上具有里程碑式的意义。

人工智能已经发展得愈来愈强大，在人类复杂的领域中不断的突破着极限，让复杂的事情变得更加简单。如今人工智能在另一款游戏中又打败了人类，由Facebook的AI实验室和卡内基梅隆大学一起设计的扑克机器人在六人无限制德州扑克中击败

了世界顶级玩家。

好了，文章到这里就结束啦，如果本次分享的人工智能战胜人类扑克高手和人工智能战胜棋手问题对您有所帮助，还望关注下本站哦！