

这篇文章给大家聊聊关于增强现实算人工智能吗，以及增强现实算人工智能吗知乎对应的知识点，希望对各位有所帮助，不要忘了收藏本站哦。

本文目录

1. [何为“增强现实”？](#)
2. [人工智能具有什么特性,不仅将人的直接实现](#)
3. [如果人工智能全面使用,我们的现有的生活方式会改变吗？](#)
4. [什么是虚拟现实？](#)

何为“增强现实”？

增强现实 (Augmented Reality, AR) ，是在虚拟现实的基础上发展起来的新技术，是通过计算机系统提供的信息增加用户对现实世界感知的技术，将虚拟的信息应用到真实世界，并将计算机生成的虚拟物体、场景或系统提示信息叠加到真实场景中，从而实现对现实的增强。

VR和AR是两个不同的细分领域：

VR作为虚拟现实技术，给用户营造的是在虚拟现实中的一种身临其境感；

AR作为增强现实技术，则是在现实环境的基础上强化一种极致体验，通常首先借助于某种设备（最典型的是摄像头）获取“现实”的影像，然而这种影像却不是如传统视频应用那样原封不动地展示到屏幕上，而是经过一道信息的处理，将在原生的影像上叠加文字、声音、虚拟图像形象等信息之后再展示给用户。

增强现实的呈现形式

AR共有三种显示方式，按距离眼睛从近到远分别为手持式 (Hand-Held) 、空间展示 (Spatial) 、可穿戴式 (Head-Attached) 。

手持式

即用手机或任何移动终端的摄像头获取现实世界的图像，并在移动终端的现实世界图片、视频中叠加虚拟信息。当前基于手机端的AR游戏、大量的AR卡均是采取这种形式。手持式的呈现方式由于门槛低，大量简单的AR呈现可以采取这种方式。手持式采取的显示原理与下文中的“视频式”相同。另外还有如透明手持式AR展示设备 (Optical See-Through Hand-Held Devices) 等，但当前并不常见。

空间展示

只要是通过非手持、非头戴的AR展示，都归类为Spatial，包括用显示器展示AR、演唱会、商业展示、博物馆、游乐园等通过AR技术进行公共的虚拟形象的展示，或以其他屏幕呈现增强现实信息。

可穿戴式

需要通过佩戴AR眼镜类设备进行呈现。可以分为如下几种：

光场显示或其他视网膜显示技术（Retinal Displays）：这种技术原理在于设备将虚拟光线直接投射到用户的视网膜上，从而形成以假乱真的效果。光场式被称为AR显示的终极形式。这种显示技术不需要屏幕做载体，通过光场呈现物体全方位深度的图像，用户观察近景或远景均可以实现不同景深的切换。这种显示技术是最为仿真视觉呈现原理的一种显示技术。

头戴式显示技术（Head-Mounted Displays）：视频式：这种显示方式的原理为设备通过外置的摄像头获取真实世界的信息，并根据机器视觉等技术同时叠加虚拟信息，使得用户通过配置在其眼前的AMOLED屏等显示屏幕看到真实世界和虚拟叠加信息。在视频式的显示技术中，用户看到的均为从设备摄像头所获取的图像，也就是说真实世界的光源是通过设备的摄像头，再通过设备的屏幕呈现给用户的。

光学式：这种显示技术的原理在于，用户通过人眼前的透镜看到真实世界，而计算机生成的虚拟信息则通过一系列的光学系统投射到人眼中，从而在真实世界的光源下叠加虚拟信息的效果。这种显示技术的优点在于真实世界的信息真实、分辨率高、相对轻便，缺点在于虚拟信息的显示效果容易受环境光源强弱的变化。

AR相比VR可能更受投资者青睐

在市场估值上，AR的估值比VR高。

从技术层面来讲，AR和VR是包含和被包含关系，属于计算机图形图像研究范畴。AR的本质在于适应现实、保留现实，真正可以面向千变万化的真实世界，与各行业场景紧密联系；正因为保留现实，才能够做到选择性信息化增强，降低技术应用的时间成本和制作成本，实现高效的认知和交互。总而言之，AR能做的事“想象空间极大”。这是AR估值高于VR的原因。

参考来源：《人工智能》

人工智能具有什么特性,不仅将人的直接实现

一、通过计算和数据，为人类提供服务

从根本上说，人工智能系统必须以人为本，这些系统是人类设计出的机器，按照人类设定的程序逻辑或软件算法通过人类发明的芯片等硬件载体来运行或工作，其本质体现为计算，通过对数据的采集、加工、处理、分析和挖掘，形成有价值的信息流和知识模型，来为人类提供延伸人类能力的服务，来实现对人类期望的一些“智能行为”的模拟，在理想情况下必须体现服务人类的特点，而不应该伤害人类，特别是不应该有目的性地做出伤害人类的行为。

二、对外界环境进行感知，与人交互互补

人工智能系统应能借助传感器等器件产生对外界环境（包括人类）进行感知的能力，可以像人一样通过听觉、视觉、嗅觉、触觉等接收来自环境的各种信息，对外界输入产生文字、语音、表情、动作（控制执行机构）等必要的反应，甚至影响到环境或人类。借助于按钮、键盘、鼠标、屏幕、手势、体态、表情、力反馈、虚拟现实/增强现实等方式，人与机器间可以产生交互与互动，使机器设备越来越“理解”人类乃至与人类共同协作、优势互补。这样，人工智能系统能够帮助人类做人类不擅长、不喜欢但机器能够完成的工作，而人类则适合于去做更需要创造性、洞察力、想象力、灵活性、多变性乃至用心领悟或需要感情的一些工作。

三、拥有适应和学习特性，可以演化迭代

人工智能系统在理想情况下应具有一定的自适应特性和学习能力，即具有一定的随环境、数据或任务变化而自适应调节参数或更新优化模型的能力；并且，能够在此基础上通过与云、端、人、物越来越广泛深入数字化连接扩展，实现机器客体乃至人类主体的演化迭代，以使系统具有适应性、灵活性、扩展性，来应对不断变化的现实环境，从而使人工智能系统在各行各业产生丰富的应用。

如果人工智能全面使用，我们的现有的生活方式会改变吗？

全面使用人工智能，首先会逐步取代人类的体力劳动，人类大部分人口将趋向脑力劳动，通过人类的努力创新创造后，新一代全新的智能机器人出现，体力劳动和脑力劳动再一次被取代，人类依托智能机器人，向银河系移民，向全宇宙中的星系移民，直至人类智慧遍布整个宇宙，繁衍生息。

什么是虚拟现实？

虚拟现实技术(英文名称：VirtualReality，缩写为VR)，又称虚拟实境或灵境技术，是20世纪发展起来的一项全新的实用技术。所谓虚拟现实，顾名思义，就是虚拟和现实相结合。从理论上讲，虚拟现实技术（VR）是一种可以创建和体验虚拟世界的计算机仿真系统，它利用计算机生成一种模拟环境，使用户沉浸到该环境中。

。

关于增强现实算人工智能吗到此分享完毕，希望能帮助到您。