

大家好，如果您还对intel 人工智能会不太了解，没有关系，今天就由本站为大家分享intel 人工智能会的知识，包括人工智能会不会的问题都会给大家分析到，还望可以解决大家的问题，下面我们就开始吧！

本文目录

- [1. 硬怼英特尔说摩尔定律已死，英伟达的人工智能生态建成了吗？](#)
- [2. 英特尔的人工智能可以解决哪些实际问题？](#)
- [3. 英特尔的人工智能“警察”将如何协助解决“有毒”游戏玩家的问题？](#)
- [4. ai人工智能是哪家公司的专利](#)

硬怼英特尔说摩尔定律已死，英伟达的人工智能生态建成了吗？

先科普一下摩尔定律部分，摩尔定律是由英特尔（Intel）创始人之一戈登·摩尔（Gordon Moore）提出来的。其内容为：当价格不变时，集成电路上可容纳的元器件的数目，约每隔18-24个月便会增加一倍，性能也将提升一倍。换言之，每一美元所能买到的电脑性能，将每隔18-24个月翻一倍以上。这一定律揭示了信息技术进步的速度。

尽管这种趋势已经持续了超过半个世纪，摩尔定律仍应该被认为是观测或推测，而不是一个物理或自然法。预计定律将持续到至少2015年或2020年[1]。然而，2010年国际半导体技术发展路线图的更新增长已经放缓在2013年年底，之后的时间里晶体管数量密度预计只会每三年翻一番。

黄仁勋说：「人工智能计算就是计算的未来，只要继续让我们的平台成为人工智能计算最好的平台，我认为我们就能在许多业务上取得领先地位，GPU将会是所有公司的必备产品。」

这句话意思是，人工智能所需要的强大算力，而GPU比CPU更具备这样的优势。

那么英伟达的人工智能究竟有没有建成呢？

要回答这个问题，我们先了解一下生态

简单的说，生态就是指一切生物的生存状态，以及它们之间和它与环境之间环环相扣的关系。生态的产生最早也是从研究生物个体而开始的，“生态”一词涉及的范畴也越来越广，人们常常用“生态”来定义许多美好的事物，如健康的、美的、和谐的等事物均可冠以“生态”修饰。

由此推论，商业之间有联系和合作的企业就构成了商业生态。

进而有人工智能公司和企业参与的商业生态，就可以叫做人工智能生态。

根据机器之心的文章《英伟达的转型之路——从显卡制造商到人工智能变革者》，我们可以知道谷歌、微软、Facebook和亚马逊这几家技术巨头正在大量购买英伟达的芯片来扩充自己数据中心的处理能力。一些研究机构也在用英伟达的芯片来处理图像，如Massachusetts General Hospital正在用英伟达的芯片来标记CT扫描图片上的病变点。特斯拉也在最近宣布将在所有的汽车上安装英伟达的图形处理器，进而来实现无人驾驶。英伟达的芯片还能为虚拟现实设备头设提供强大助力，Facebook和HTC推向市场的产品中都能找到英伟达的身影。

简单来讲，就是英伟达的人工智能生态正在初步建成，但英伟达在这个生态中的最终地位还要取决于英伟达自身的发展，以及众人工智能巨头对其的态度。

英特尔的人工智能可以解决哪些实际问题？

英特尔的人工智能是基于芯片的AI，能从根本上提高运算速度和运算效率这一实际问题。传统的芯片称为CPU，而英特尔正在研发的人工智能芯片是NPU，神经网络芯片，是真正的人工智能，而不仅仅是人工智能程式。通过超大规模集成电路来提高运算速度，和指令集来提高运算效率，一直是传统芯片设计的瓶颈，NPU的结构不同于CPU，采用了可编译数字逻辑电路和多层并行计算等尖端科技，从物理结构上实现人工智能的功能，NPU不仅能运行人工智能程序，还可以编译成最好的数字逻辑电路结构，多核心协同并行，大幅提升运行速度和运行效率，生成更强大更聪明的人工智能。

英特尔的人工智能“警察”将如何协助解决“有毒”游戏玩家的问题？

大多数人在玩游戏时可能都遭遇过“有毒”玩家，而且这个问题似乎并未有所改善。当然，大多数开发人员都会实施游戏内报告系统和人员团队来处理这些“有毒”玩家，但现在英特尔正在寻找人工智能可以提供帮助的方法。

在英特尔的GDC2019新闻发布会上，该公司宣布已与SpiritAI合作，探讨如何利用机器学习来对抗“有毒”游戏玩家。SpiritAI在这个领域已经拥有相当多的经验，因为它提供了一个名为Ally的工具，它使用机器学习和AI来识别和抑制文本聊天中的滥用。英特尔希望通过文本聊天完成SpiritAI所做的工作，并将其扩展为语音聊天。

这是一项相当大的任务，但通过机器学习，英特尔似乎认为这至少是合理的。PC

World指出，英特尔非常清楚两家公司在创建人工智能时可能遇到的困难，这些人工智能可以为语音聊天提供“有毒”玩家实例，并指出这样的工具可能需要几年时间。

ai人工智能是哪家公司专利

：佳能（AI专利数量：3396项），主要领域：AI图像、AI闪光灯、AI相机、AI医学影；英特尔（AI专利数量：4464项），主要领域：AI芯片、AI语音识别、AI芯片加速、云AI技术等。

：索尼（AI专利数量：5526项），主要领域：AI机器人、AI成像和传感器、AI游戏等。

intel 人工智能会和人工智能会不会的问题分享结束啦，以上的文章解决了您的问题吗？欢迎您下次再来哦！