

各位老铁们，大家好，今天由我来为大家分享军事人工智能照片，以及人工智能的相关问题知识，希望对大家有所帮助。如果可以帮助到大家，还望关注收藏下本站，您的支持是我们最大的动力，谢谢大家了哈，下面我们开始吧！

本文目录

1. [军事上会用到AI吗？](#)
2. [计算机视觉在军事上有哪些应用](#)
3. [有哪些适合军事迷玩的游戏？](#)
4. [我们从乌克兰获得过哪些军事技术？](#)

军事上会用到AI吗？

通常情况下我们认为AI是人工智能（Artificial Intelligence）的缩写，那么这个问题应该问的是人工智能的军事用途，接下来我们就人工智能的军事用途做一个简单的阐述。

目前，人工智能在军事领域的应用还处于初级阶段，即使是探索最早的美军也处在探索阶段。我们目前听说最多的无人机，严格意义上来讲并不属于人工智能产物，真正的人工智能无人机应该是能够脱离地面远程控制之后自主起降、规划航线、完成空中偏航/机动、选择攻击目标并自主完成战场评估的无人机，就像科幻片《绝密飞行》中的艾迪一样。

以美军的探索成果来看，人工智能未来在军事领域的应用将主要集中于以下三个方面：战场指挥人工智能化、作战装备人工智能化以及作战方式人工智能化。也就是说，一场战争从发起到结束，几乎不需要人为参与。有些人可能会问：那还要人类干吗？其实这个问题从机器人出现到现在各界一直在争论，目前认可度较高的观点是人工智能时代，人类有更重要的事情要做——对人工智能进行全局统筹。人工智能发展到一定程度，不可避免地会出现一些失控行为，很多科幻作品中对此已经有过预测了，因此类似“银翼杀手”一样的角色在人工智能时代也不可缺少。

什么？你说银翼杀手也是复制人？那么请问银翼杀手为谁效力的？

计算机视觉在军事上有哪些应用

如果AI机器视觉在军事上得到广泛应用，其杀伤力不下于原子弹，所以AI科学家们反对和政府进行军事上的合作。以下是个人见解：

敌我目标识别分析。比如无人机、卫星实时自动化侦察预警，武器装备自动检测敌方目标进行精确打击等等，AI是不受人类体能、情感、道德等因素的限制，将会是最高效的屠杀机器。

辅助战略战术决策。通过对获取的敌方图像、视频等海量信息进行快速归纳、分析，并预测敌方战略战速意图，为已方决策提供支持。

反AI。用AI对付AI，以彼之道还施彼身，AI计算机视觉本身并不是没有漏洞。有报道称华为通过脑门贴张纸就破解了苹果的faceid面部识别（<http://blog.itpub.net/29829936/viewspace-2655214/>），同样的道理也可以用在军事上，利用AI漏洞，反馈给敌方系统错误信息，扰乱敌方决策系统和军事装备。

应用场景还有很多，且看未来各国如何达成统一共识，限制AI泛滥，影响人类发展。

有哪些适合军事迷玩的游戏？

和军事有关的游戏可不少，军事迷的话我最推荐以下几个，你可以下载来试试。

英雄连强推！小编的steam入坑之作，当时为了联机干老外还特地找了梯子。

游戏中玩家可以选择抢战略点、或者殊死战两种模式，游戏玩法就是通过抢夺物资点获取资源，建造多样的坦克、兵种、也可以修建坦克陷阱、布设地雷、碉堡等防御建筑，最终击败敌人。游戏的独到之处还在于细节方面和兵种的配合推进，在增加游戏难度的同时也让人对比赞不绝口，机枪的压制效果、炮弹击中坦克前置装甲会跳弹，步枪几乎无法对坦克造成伤害等，游戏中的单位不会因为等级高就所向披靡这种情况，你完全可以灵活的作用一对带着反坦克武器的廉价步兵击垮一辆坦克。

战争之人：突击小队2和英雄连系列平起平坐吧，至少小编这么认为。

模式和玩法与英雄连略有不同，首先是生产军队的方式不同，其次就是过于硬核！这点有必要提一下，游戏中的士兵和坦克会出现没有弹药的状况，而且士兵们和载具上会有类似背包设定，你可以从被打死的敌方士兵身上收集子弹、和医疗用品，要不然你的士兵只能傻站着。这点简直能生生逼死一个强迫症玩家，不过这也是游戏的特色所在，需要玩家深入游玩才能体验到游戏的乐趣，耐性不好的朋友慎重尝试。

其他游戏推荐兵者诡道

这款游戏玩起来好像在下棋，可玩性也挺高，不过好像买不到了，想试试的话可以去网上找找看有没有资源，实在找不到的话你可以试试与他类似的战争游戏系列，比如《战争游戏：红龙》、《战争游戏：欧洲扩张》等。感谢阅读，可能有些游戏被小编遗漏了，如果你还知道其他个军事相关的游戏，欢迎分享。

我们从乌克兰获得过哪些军事技术？

我是萨沙，我来回答。

怎么说呢？

乌克兰所有的军事技术，除了不可以转让的核技术，几乎全部转让给中国。

萨沙的圈内朋友说，乌克兰人和俄罗斯人当时完全不同。

俄罗斯人由于地缘政治，把中国人当做潜在敌，你给钱他也不转让技术，卖给你的武器也是差的。

相反，乌克兰由于是欧洲小国，同中国毫无瓜葛，基本是有什么转让什么。乌克兰人有三分之一是哥萨克后代，性格直爽，做事果断，不是什么生意人。他们有的技术甚至都是买一赠一附送的。

2002年，国务院发展研究中心报告称：据不完全统计，10年来“双引工程”共从独联体国家引进上万名专家、2000多个技术项目，乌克兰正是重点地区。

中国驻乌克兰外交官李谦如透露，仅2006年，国内邀请乌克兰科技界专家学者赴华约150批次，2000多人次。

俄罗斯专家认为，中国至少从乌克兰引进了30项重大核心军事技术，涉及用于大型舰艇的动力系统、大型运输机设计、超音速高级教练机、坦克发动机和空对空导弹等关键装备。

俄罗斯人认为，这些技术均非乌克兰自己的东西，应该属于当年苏联时期的遗产，只是被乌克兰继承而已。

乌克兰的技术，让中国海陆空三军甚至航天系统，都有很大的技术进步。

乌克兰在中国海军舰队升级换代方面发挥了重要作用。乌克兰不仅把苏联航空母舰“瓦良格号”以2000万美元的超低价格卖给了中国。更重要的还有，北京还收购了

乌克兰的军舰用现代燃气轮机生产技术。没有这些技术，中国就难以建成052C/D和055新型驱逐舰。

北京还在乌克兰的帮助下，研制出了航空武器、反导系统等等许多种先进的军事装备。

辽宁舰上使用的歼-15舰载机也和乌克兰有关。众所周知，当初中国从乌克兰购买到一架苏-33舰载机的原型机T10K号。歼-15舰载机是中国在歼-11基础上发展而来的，但为了可以在航母上使用，采用全新的三翼面气动布局、大型开缝襟翼、增加着舰钩、改用双前轮、并加强机身结构、对机体进行防腐蚀保护处理.....这些很多特定的改进设计都是参考了T10K号，从而降低歼-15舰载机的研发难度，缩短研发周期。

中国还从乌克兰购买到两艘“欧洲野牛”气垫登陆艇，并引进技术、零部件自主生产了两艘，未来建造数量可能会更多。

类似的技术还有很多，可以写成一本书了。

我们实事求是的说，在八九十年代，我国技术不但无法和俄罗斯相比，大部分军事领域也比不了乌克兰。

所谓瘦死的骆驼比马大，乌克兰当时继承了苏联百分之二十左右的武器装备。

乌克兰境内，有苏联时期很多军工工厂和科研机构，尤其是大型军舰制造、大型军机制造、导弹、坦克等等

如果没有乌克兰的帮助，解放军军事的进步绝对不可能有这么快。

另一个报道写的更好：

有关乌克兰帮助中国建造“中华神盾”的传闻并非空穴来风。据公开报道，早在2001年4月，解放军总装备部部长曾率团访乌，专门造访乌最大的几家军工企业，其中就包括量子所及其配套的“火花”无线电设备厂。

据乌克兰量子科学研究所所长利西采透露，从2001年起，量子所生产的“卡什坦-3”型系统有一半销往中国和韩国。特别是北京在获得2008年夏季奥运会承办权后，明显加大了对该系统的订货。西方防务分析专家认为，从这个时候起，乌开始参与“中华神盾”舰的设计工作。

此外一些航空技术，如L-15的气动布局、中型运输机“运八”和大型运输机的研制和改进上，双方达成了一些协议。有消息说，乌克兰帮助中国建造与“尼特卡”地面训练系统相类似的设施，用于舰载航空兵飞行员的训练教学，并向中国出售了4套阻拦索。但中国方面始终未予证实。

据乌媒称，早在2006年10月，中国就曾派遣大型军事代表团访乌，讨论乌克兰帮助中国培训航母飞行员的可行性。此后，中国工程师、飞行员、海军技术专家便开始频繁访问“尼特卡”试飞中心。

中乌除了航母、战机、地面坦克、装甲车的动力系统合作外，还有导弹技术方面的合作。上世纪90年代以来，中国引进苏系飞机以及苏系空空导弹新的制导头。为了能让那几百枚R-27空空导弹的性能得到更新，俄罗斯基于担心仿制的原因，没少为难中国。

中国空空导弹从红外制导到主动雷达制导的飞跃，离不开乌克兰的支持。基辅雷达厂生产的“阿加特”半主动雷达导引头改良版，其性能和抗干扰能力均优于俄罗斯同类产品。中国据此对现有的R-27空空导弹进行升级改进，并很快推出了超视距发射能力、多目标攻击能力及全天候作战能力的PL-12中距空空导弹。

在航空领域，早在苏联时期，安东诺夫设计局就曾帮助中国设计制造“运五”型军用运输机。划归乌克兰后，基于与中国航空工业的历史渊源，安东诺夫一直想与中国就重型运输机展开合作。安东诺夫参与了2002年立项的ARJ21的设计工作；2004年又开始在“运八”F600型民用飞机的研制过程中进行了技术合作；2008年，中航工业第二集团与安东诺夫公司在北京建立航空工程研发中心，主要任务是逐步研发和设计成系列的货运飞机。

OK，关于军事人工智能照片和人工智能的内容到此结束了，希望对大家有所帮助

。