

大家好，今天给各位分享打败人工智能的一些知识，其中也会对击败人工智能进行解释，文章篇幅可能偏长，如果能碰巧解决你现在面临的问题，别忘了关注本站，现在就马上开始吧！

本文目录

1. [2017年卡内基梅隆大学开发的一个人工智能程序在什么大赛上战胜了社会人类玩家](#)
2. [人工智能打败人类是福还是祸](#)
3. [人一定能战胜人工智能三个原因](#)
4. [2021年卡内基梅隆大学开发一个人工智能程序在什么大赛上战胜了](#)

2017年卡内基梅隆大学开发的一个人工智能程序在什么大赛上战胜了社会人类玩家

2017年,卡内基梅隆大学开发的一个人工智能程序在德州扑克大赛上战胜了四位人类玩家,这在人工智能发展史上具有里程碑式的意义。

人工智能已经发展得愈来愈强大，在人类复杂的领域中不断的突破着极限，让复杂的事情变得更加简单。如今人工智能在另一款游戏中又打败了人类，由Facebook的AI实验室和卡内基梅隆大学一起设计的扑克机器人在六人无限制德州扑克中击败了世界顶级玩家。

人工智能打败人类是福还是祸

目前人工智能战胜人类成为热门话题，很多人认为人工智能终将取代人类。就我的个人观点来看，还是杞人忧天。

目前，人工智能技术的突破发展主要是在机器学习领域，引入了神经网络和蒙特卡罗深度学习机制，从根本上来说，还是通过学习大量的人类决策案例，来获得最优解。简单的说，你输给的各个大师的集体智慧。虽然，在特定领域，如围棋，我们创造性地引入了自我对局，来加大训练量，但是从根本上来说，还是没有脱出传统的决策论范畴，只有神经网络计算机在行成机制上与人类的大脑规模相接近，才能说人工智能替代人类。我比较看好有机半导体的发展，因为有机半导体是采用喷墨的方式行成pn结，理论上可以完全复制人类大脑神经元结构，只有这样，才能从根本上推出替代人类的人工智能。

人一定能战胜人工智能三个原因

描述

AlphaGo和李世石的人机世纪之战，最终AlphaGo赢得棋局。那么人工智能的胜利决定性因素是什么？

因此总结一下人工智能的三大支柱：算法，算力，算据。

举个例子，在AlphaGo的这场棋局里面，算法就是机器根据对方的棋局决定下一步该怎么走，算力就是快速计算决定怎么走，算据就是通过大量的实战棋谱训练机器模型的大数据。在比赛之前，AlphaGo通过人工输出大量的棋谱信息不停的训练AI模型，然后通过和大量的人在网上比赛吸取了大量的棋谱并且不断的训练校正模型。

所以AI的优势是吸取了大量的经验数据，并把这些经验数据抽象为数据模型，另外可以依靠计算能力快速做决策，并通过实战不断的优化算法。这么比对就看出来人工智能的优劣势了。

优势在于机器可以不吃不喝的工作，依靠记忆存储能力吸取大量的经验，而且通过集成各种优秀人才的算法进行不断的进化，在做决定的时候快狠准。这么一看实在是劳模。

劣势在于AI只是某一个领域的专家，如果你问他十万个为什么的问题，AlphaGo就无法回答，因为它只是训练了围棋领域的的数据，其他领域相当于白痴一个。而人的优势在于可以横跨多个领域，触类旁通。这也是为什么AI目前只在专用领域发展的原因，也被称为弱人工智能。

2021年卡内基梅隆大学开发一个人工智能程序在什么大赛上战胜了

2021年，卡内基梅隆大学开发的一个人工智能程序在世界围棋大赛上战胜了韩国李世石九段。卡内基梅隆开发的人工智能程序机器人阿法狗具有较高的智力水平。在人机对抗的围棋大赛上，阿法狗一两胜一负的成绩，成功的击败了韩国知名围棋选手。

关于打败人工智能到此分享完毕，希望能帮助到您。