

很多朋友对于雨水数字藏品和雨水数字藏品图片不太懂，今天就由小编来为大家分享，希望可以帮助到大家，下面一起来看看吧！

## 本文目录

1. [雨花石是怎么形成的](#)
2. [巽风合成的雨水材料碎片怎么获取](#)

## 雨花石是怎么形成的

雨花石是由自然界的矿物质与雨水的相互作用所形成的。

雨水中含有一定量的二氧化碳和氧气，与地下岩石中的碳酸盐反应，形成了溶蚀作用。

当这些岩石表面上呈现出凹坑或者突出的小孔洞时，雨水便能渗入其中，不断地进行溶解活动，这样就形成了雨花石。

而雨水所含的元素和矿物质，则是雨花石内部形成各种颜色和纹理的关键原因。

雨花石是一种十分珍贵的文化石，除在景观设计中被广泛使用外，也被视为一种收藏品，深受人们喜爱。

除了在国内，雨花石也在国际上有着特别珍贵的地位。

## 巽风合成的雨水材料碎片怎么获取

获取攻略：

1、时间和进入方式。不要忘记或错过时间，在19日晚上21:00开始，20:45可以入场，入口在茅酒之源的门口，就是出生地（第一次进入游戏出现的地方）门口，到时候会刷新一个引导员NPC，直接和他对话就进去了。

？

2、两个任务——曲胚制作和蒸馏，应该是两个类似于酿酒任务中搬曲之类的游戏一样，看来巽风要整合所有比较火的小游戏。完成任务得宝箱，可以获得轮次基酒或前三个碎片之一。可能是重复任务，可能得多个宝箱，共5998套，得到碎片的几率不小，不是基酒就是碎片，很可以的。

?

?

3、春芒祈福。其实就是跟NPC在发布会现场一起跳舞，就会随机在跳舞的人中抽奖，中奖的可以获得数字藏品合成材料，当然包括碎片和轮次基酒。不过最主要的是和润系列的两个碎片“阑欢意·和润”、“趁年华·和润”及“雨水祈福纪念卡”（各999个）就在这个阶段出，看大家的运气了。

?

4、基本获取方式跟立春发布会基本一样，就是任务不一样，上次主要4个，跟采麦子、扫叶子、撸兔子的日常一样，这次估计跟酿酒任务的游戏类似，应该不是特别难。上次宝箱12个，这次估计也不会太少。

?

5、这个系列的数量少，价格偏贵，不想集齐这个系列碎片的玩家可以出售，行情可参考立春薰然系列碎片的价格，都不低。

END，本文到此结束，如果可以帮助到大家，还望关注本站哦！