

大家好，2022元宇宙最新消息相信很多的网友都不是很明白，包括元宇宙概念最新消息也是一样，不过没有关系，接下来就来为大家分享关于2022元宇宙最新消息和元宇宙概念最新消息的一些知识点，大家可以关注收藏，免得下次来找不到哦，下面我们开始吧！

## 本文目录

1. [谁才是全市场最适合投资“元宇宙”概念的ETF？](#)
2. [2022音综节目有哪些](#)
3. [meta元宇宙上线了吗](#)
4. [奥拓电子元宇宙概念深度分析](#)

## 谁才是全市场最适合投资“元宇宙”概念的ETF？

从最近一个季度以来，元宇宙概念可谓是横空出世，据吴哥统计，最近一个季度，元宇宙概念板块最近一季度累计上涨56.81%！

元宇宙是一个2021年才全面兴起的板块，因此，世界上并没有完全匹配的ETF，不过，从最近一个季度基金的涨幅情况，或许我们可以看到与之比较相关的ETF。

### 1、中证传媒指数

代表，工银中证传媒指数这只基金，近一个季度上涨22.44%；

这只基金中许多成份股，确有着元宇宙的概念，但也有如分众、东方明珠等不太有关联的个股。

### 2、中证动漫游戏ETF

代表，华夏中证动漫游戏ETF联接，近一个季度上涨21.20%；

当然，目前元宇宙与网络游戏有着千丝万缕的联系。比如说很多的元宇宙概念企业，本身就是游戏公司，甚至他们推出的游戏，也号称是元宇宙游戏。

但元宇宙肯定不能简单等同于游戏。

### 3、中证体育产业指数

代表，富国中证体育产业指数，近一个季度上涨17.87%；

这里面的逻辑是，很多竞技类的游戏，已经归入到体育产业了。所以这个指数中，有多家网游类的企业，但也有一些体育食品或体育器材类的公司，而这些公司，或许离元宇宙这个概念要远得多。

所以，从上面的三个指数来看，都不能算是比较完美的纯正元宇宙概念。吴哥也期待2022年里，会有一些基金公司推出类似的更加有代表性的ETF，或指数增强型基金。

当然，吴哥之前推荐过两只元宇宙的基金，经过比较好，显然比上面这些指数更加靠谱一些。文章的后面我们会提到！

那么问题来了，什么才是与元宇宙相关的概念呢？从投资的角度来看，或有这么几类

一是新的硬件终端，消费级的AR\VR的设备，但又不仅限于AR和VR；

与之相关的芯片产业，特别如图像处理芯片技术等，都与之相关。所以芯片制造，显示技术、传感器、光电设备、通讯模组、AR/VR设备厂商都是相关联的。例如歌尔股份，就是正宗的概念。

二是与元宇宙相关的软件，包括了相关的操作系统、开发工具、人工智能等软件企业；

里面可以细分为操作系统、SDK、开发引擎、渲染处理、语音识别、人工智能等。例如刚刚在美股上市的商汤科技。

三是与元宇宙相关联的基础服务，其实也包括了之前说到的新基建概念；

可以细分为ICT设备、云服务、网络安全、IDC、通信运营等。所以不要小看中移动，其实与元宇宙也密切相关。

四、内容服务，或者是一些应用服务商，目前已经有了类似的应用了；

以下可细分为平台内容厂商、应用内容厂商。平台内容厂商目前比较有可能的，就是腾讯这样的企业，或者字节跳动也算，而美企中Meta是当然的一家。

应用内容可以分为很多方面，比如社交类、视频直播类、医疗类、游戏类、文旅类、工业类等。

好了，目前吴哥认为最为贴近元宇宙板块的基金，其实就是两只：

- 1、银河文体娱乐混合，近一季度上涨30.20%
- 2、招商体育文体休闲，近一季度上涨23.56%

这两只基金目前与元宇宙概念的相关性，甚至大于上面提到的三只指数，你get到了吗？

我就是对场外基金进行极限研究，帮你们找出百里挑一的好基金的吴哥，关注@吴基指谈，基金投资你将收获稳稳的幸福！《写给小白的基金理财十节课》专栏正式发布，基金投资入门必读，快快备起来！

## 2022音综节目有哪些

音综节目有《乘风破浪3》《披荆斩棘2》《时光音乐会2》《声生不息·宝岛季》《唱响擂台》《中国好声音2022》《闪光的夏天》《我们的歌4》《金曲青春2》《虚拟唱跳Z世代》《蒙面唱将猜猜猜6》《中国原创季》《无与伦比的乐团》《最美中轴线》《跨界歌王6》《乐队的夏天》《中国说唱巅峰对决》《我们民谣2022》《元宇宙歌唱大赛》《音乐野生活》《春日民谣》《超感星电音》《啊啊啊啊唱嗨了》《好听俱乐部》《那年的精彩》

## meta元宇宙上线了吗

尚未上线。因为元宇宙是一个由数字技术构建出来的虚拟世界，需要庞大的基础设施和技术支持来实现。目前还没有听说meta元宇宙正式上线了。而且，为了在元宇宙中畅游，人们还需要具备一定的数字技术能力和设备支持，这可能需要更长的时间才能实现。需要注意的是，元宇宙的概念和实现正在被广泛讨论和研究，预计未来元宇宙将会是数字世界的一个重要组成部分，并将给人们带来非常大的变革和机会。

## 奥拓电子元宇宙概念深度分析

奥拓电子的主打新产品微间距LED会更加适合在虚拟拍摄领域市场，出货量在大幅增长！全球最大沉浸式视听内容和娱乐区，英国Outernet项目，就是奥拓电子，使用公司微间距系列显示产品打造的！XR虚拟数字内容制作技术，打破现实与虚拟的次元边界，呈现“所想即所见”的效果，很好的一个公司！奥拓电子的完全沉浸式虚拟环境，有一个特点，就是在该系统中，环境中的任何物体，都可以感受参与者操作，并实施产生相应变化，这就是元宇宙的一个难点。

好了，本文到此结束，如果可以帮助到大家，还望关注本站哦！