

很多朋友对于区块链和改变公司怎么办不太懂，今天就由小编来为大家分享，希望可以帮助到大家，下面一起来看看吧！

本文目录

1. [网易蓝港已经入局，徐小平说的区块链革命会改变游戏行业格局吗？](#)
2. [能否说一说农业领域的区块链应用事例？](#)
3. [区块链的创始人](#)
4. [区块链技术到底能不能改变生产关系？](#)

网易蓝港已经入局，徐小平说的区块链革命会改变游戏行业格局吗？

区块链时代来临，是否影响游戏格局？

区块链是一种趋势性的新型的经济关系形态，企业都在暗中使劲，避而不谈，只有学术界见到有这样的话题。区块链是以机器信任为基础，个人信息能够普遍流通时代形成的一种新型经济关系。既然是一种经济关系形态，那么凡是有经济关系的领域和产业都会要有不同程度的关系处理升级。游戏产业有经济关系，所以游戏也必然要升级换代。不同的时代有不同的游戏，游戏也是与科技发展水平相适应的。

能否说一说农业领域的区块链应用事例？

区块链主要的特性是用于数据不可篡改，客观说除了金融应用其他领域几乎没有硬性需求。当然农产品生产及流通全流程追溯领域，可以考虑启用区块链技术，以此来向消费者传达农产品全生命周期的品质可信，只是这样的追溯，数据还基本不可编造，很难想象有几个厂商有这个胆量用起来。因此，除非是政府扶持的示范项目，其他农业项目不建议考虑区块链。

区块链的创始人

斯科特·斯托内塔。

斯科特·斯托内塔是密码学和分布式计算科学领域的著名人物，曾在出版物中提到了一种称为“区块链”的数字层次系统，这是区块链架构首次提出，因此斯科特·斯托内塔被认为是当前区块链技术的创始人之一。

第一个区块链的诞生：

离开斯坦福大学后，斯托内塔就开始在贝尔通讯研究公司（Bellcore）担任研究科

学家。

在这家公司工作期间，斯托内塔与斯图尔特·哈伯（Stuart Haber）建立了良好的友谊和伙伴关系，他们俩一起共同开展了许多研究项目，甚至合著了密码学和分布式计算领域的许多科学出版物。二人于1991年发表的论文——“如何为数字文档添加时间戳”是许多人认为是区块链技术的第一个体现。

这篇论文的种子，早在斯托内塔于斯坦福大学研究生院学习时就已经种下，当时互联网已经出现，他那个时候就开始担心数字文档的完整性，互联网的出现为此带来了风险，尤其是人们还无法检测其他人是何时更改了电子记录。

于是，斯托内塔和哈伯想解决掉这个问题，他们着手创建了一个不变的分账，在这样做的过程中，他们遇到了他们认为的“幼稚的解决方案”，该解决方案依靠中央机构“数字安全保管箱”，该保管箱可以记录创建特定文档的日期和时间，并可以存储该文档的副本。这种方法的主要问题归结为信任。“并没有阻止时间戳服务与客户串通。”两人对于这个解决方案都不甚满意。

他们试图证明建立一个不变的分账的可能性，为此，他们提出了一种不需要受信任的中央机构的方案，并于1991年发表了三篇论文中的第一篇，即“如何为数字文档打上时间戳”。

也正是基于此，他们以这项研究为基础创建了第一个区块链，这也被称为原型区块链，即以密码方式链接在一起的区块系统，通过适当的激励机制使其分布广泛，从而消除了对可信第三方的需求。

区块链技术到底能不能改变生产关系？

很多人对区块链的误解，改变生产关系才是区块链的本质。

从中心置信变成集体置信。

我们现在大家都习惯于中心化社会，所以我们总是从中心化逻辑来思考问题。

我们习惯有支付宝当我们中心，习惯我们有微信当做我们中心。

连今日头条也是我们的中心。

我们所谓的共享单车，滴滴打车都是中心化的产物。是一种租赁经济，中心把产品集中起来租赁给我们。并不是闲置的产品之间共享。原因是没有中心我们就没有办

法信任对方。中心作为背书。

但是区块链可以把中心置信换成集体置信，就改变了生产关系。

区块链带来的去中心化逻辑是一种对现有中心化逻辑的一种补充。

正在改变生产关系。

如果你还想了解更多这方面的信息，记得收藏关注本站。